**Dokumentacja dotycząca przypadków użycia**

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa przypadku użycia | Przeglądaj treść |
| Uczestniczący aktorzy | * Gość * Użytkownik |
| Opis | Zakres dostępu do materiałów i funkcji użytkowych umieszczonych w serwisie internetowym w zależności od praw dostępu osoby odwiedzającej witrynę. |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Gość (czyli osoba niezalogowana) ma dostęp do przeglądania treści zamieszczonych w serwisie. * Użytkownik (czyli osoba, która ma już konto i jest zalogowana) może dodatkowo dodawać komentarze oraz przeglądać samouczki udostępnione na stronie. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Gość postanawia dodać komentarz do artykułu:  * System wyświetla informację, iż tylko zalogowani użytkownicy mogą dodawać komentarze; * Dodatkowo dla gościa wyświetla się link, dzięki któremu może przejść do panelu logowania. Po poprawnym zalogowaniu użytkownik będzie mógł dodać komentarz do dowolnego artykułu; * Jeśli osoba odwiedzająca witrynę nie posiada konta, wówczas może przejść bezpośrednio do panelu rejestracji.  1. Gość postanawia obejrzeć samouczek:  * System wyświetla informację, iż tylko zalogowani użytkownicy mają dostęp do tej części witryny; * Gość może przejść do panelu logowania. Po poprawnym zalogowaniu będzie miał dostęp do tej części witryny; * Jeśli gość nie posiada konta, może przejść do panelu rejestracji. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: Zależne od popularności strony * Typowy czas realizacji: nieograniczony * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |

Nasz strona będzie poruszała kwestie dydaktyczne związane z projektowaniem systemów informatycznych. Gość (czyli osoba niezalogowana) będzie miała dostęp do przeglądania tej części witryny, gdzie znajdą się artykuły typowo teoretyczne. Użytkownik (czyli osoba, która posiada konto i jest zalogowana) będzie posiadała szerszy zakres możliwości, dzięki którym przyspieszy przyswajanie nowo nabytej wiedzy, jak również będzie mogła uczestniczyć w "życiu witryny".

* Przeglądaj treść
* Załóż konto

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa przypadku użycia | Załóż konto |
| Uczestniczący aktorzy | * Gość |
| Opis | Przebieg zdarzeń systemowych, które umożliwiają dla gościa utworzenie własnego konta na naszej stronie, dzięki czemu już jako nowy użytkownik uzyska on dostęp do wszystkich funkcjonalności naszej witryny. |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Gość postanawia założyć konto na naszej witrynie; * Wybiera więc zakładkę w celu rejestracji; * System wyświetla formularz rejestracyjny; * Gość uzupełnia pola zawarte w formularzu; * System sprawdza poprawność wypełnienia formularza, jak również to czy wszystkie obowiązkowe pozycje zostały wypełnione; * Pola zostały wypełnione poprawnie; * Gość otrzymuje nowe konto i staje się nowym użytkownikiem naszej witryny. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Podany login istnieje już w bazie danych:  * Gość podaje login; * System informuje go o tym, iż podany nick jest już zajęty; * Gość zmienia login na inny, który nie znajduje się jeszcze w bazie danych; * System zatwierdza nick.  1. Adres e-mail jest niepoprawny:  * Gość podaje kontaktowy adres e-mail; * System sprawdza poprawność danych; * Weryfikacja przebiega niepomyślnie. System informuje o niepoprawności danych i zachęca do poprawienia błędów; * Gość koryguje nieścisłości; * System zatwierdza adres e-mail.  1. Hasła nie pokrywają się:  * Gość podaje hasło do swojego konta; * System prosi go o jego powtórne podanie w celu weryfikacji; * Gość ponownie podaje dane, o które został poproszony; * System sprawdza czy podane hasła pokrywają się; * Weryfikacja nie powiodła się. System informuje o tym, iż dane w obu polach nie są takie same; * Gość poprawia swoje błędy; * System zatwierdza hasło do konta.  1. Wszystkie obowiązkowe pozycje nie zostają uzupełnione:  * Gość uzupełnia pola i zatwierdza założenie konta; * System informuje o tym, że nie wszystkie pozycje zostały uzupełnione; * Gość poprawia uchybienia; * System zatwierdza założenie konta. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: ~15-20 razy dziennie * Typowy czas realizacji: ~2-3min * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |

* Wyślij wiadomość do administratora

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa przypadku użycia | Wyślij wiadomość do administratora |
| Uczestniczący aktorzy | * Gość * Użytkownik |
| Opis | Możliwość kontaktu mailowego z administratorem, dopuszczalne nawet bez wcześniejszego zalogowania. |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | 1. Gość (osoba niezalogowana):  * Aktor wybiera zakładkę kontaktu z administratorem; * System wyświetla formularz z polami, które należy wypełnić by wysłać wiadomość; * Gość wypełnia wszystkie obowiązkowe pola; * System sprawdza poprawność danych; * Pola zostały wypełnione poprawnie; * Wiadomość zostaje wysłana.  1. Użytkownik (osoba zalogowana):  * Aktor wybiera zakładkę kontaktu z administratorem; * System wyświetla formularz z polami, które zostały już częściowo uzupełnione danymi, które użytkownik podał podczas rejestracji; * Aktor weryfikuje wprowadzone automatycznie rekordy (ewentualnie poprawia je) i uzupełnia resztę luk; * System sprawdza poprawność danych; * Pola zostały wypełnione poprawnie; * Wiadomość zostaje wysłana. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Weryfikacja danych (gość i użytkownik):  * Aktor wybiera zakładkę kontaktu z administratorem; * System wyświetla formularz, w którym należy wypełnić obowiązkowe pola; * Aktor wypełnia luki; * System sprawdza dane:  1. Adres e-mail jest nieprawidłowy:  * Aktor poprawia dane; * System zatwierdza e-mail.  1. Wszystkie obowiązkowe pola nie zostały wypełnione:  * Aktor uzupełnia braki; * System zatwierdza dane. * Wiadomość zostaje wysłana.  1. Anulowanie wysłania wiadomości (gość i użytkownik):  * Aktor wybiera zakładkę kontaktu z administratorem; * Jednak rozmyśla się i nie chce wysyłać wiadomości; * Wybiera przycisk anuluj; * System przenosi go do tej części witryny, która przeglądał zanim zdecydował się na wysłanie wiadomości do administratora. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: ~10 razy dziennie * Typowy czas realizacji: 3-5min * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |

* Zaloguj

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa przypadku użycia | Zaloguj |
| Uczestniczący aktorzy | * Użytkownik |
| Opis | Funkcjonalność witryny, dzięki której użytkownik będzie mógł otrzymać dostęp do wszystkich możliwości serwisu. |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Użytkownik postanawia zalogować się; * System wyświetla formularz logowania; * Aktor wpisuje login i hasło; * System sprawdza poprawność wprowadzonych rekordów; * Pola zostały wypełnione poprawnie; * Użytkownik poprawnie loguje się do systemu. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Użytkownik wprowadza niepoprawne dane:  * Użytkownik postanawia zalogować się; * System wyświetla formularz logowania; * Aktor wpisuje login i hasło; * System sprawdza poprawność danych; * Weryfikacja przebiega niepomyślnie. System informuje o tym, że login lub hasło zostało jest nieprawidłowe;  1. Użytkownik poprawia błędy:  * System ponownie sprawdza rekordy; * Pola zostały wypełnione poprawnie.  1. Użytkownik zapomniał hasła:  * Aktor wybiera link *zapomniałem hasła;* * System prosi go o podanie loginu i adresu e-mail; * System weryfikuje czy podany adres e-mail i login należą do jednego użytkownika, jeśli tak to wysyła na pocztę wiadomość, w której zawarte jest hasło do konta; * Aktor wprowadza dane; * Pola zostały wypełnione poprawnie. * Aktor poprawnie loguje się do systemu.  1. Użytkownik nie wypełnił wszystkich pól:  * Użytkownik postanawia zalogować się; * System wyświetla formularz logowania; * Aktor nie wypełnia wszystkich luk i podejmuje próbę logowania; * System informuje go, że nie wszystkie wymagane pola zostały wypełnione; * Użytkownik poprawia uchybienia; * System weryfikuje wprowadzone dane; * Pola zostały wypełnione poprawnie; * Użytkownik poprawnie loguje się do systemu.  1. Gość (użytkownik niezarejestrowany) podejmuje próbę logowania:  * Gość postanawia zalogować się; * System wyświetla formularz logowania; * Aktor uświadamia sobie, iż nie założył jeszcze konta; * Gość wybiera link *zarejestruj się* i system przenosi go do formularza rejestracji; * Aktor po założeniu konta podejmuje próbę logowania; * Wprowadzone dane są poprawnie zweryfikowane przez system; * Następuje poprawne zalogowanie do serwisu. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: ~30 razy dziennie * Typowy czas realizacji: ~1-2min * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |

1. Rozwiąż Quiz

Uczestniczący aktorzy

* Użytkownik

Podstawowy ciąg zdarzeń

Alternatywny ciąg zdarzeń

1. Użytkownik nie zalogowany do systemu

* Komunikat o konieczności zalogowania użytkownika do systemu

1. Wyczerpane zapasy produktu

* Nagle wyczerpały się zapasy na dany produkt. Komunikat o niedostępności produktu

1. Błąd przy wyborze sposobu zapłaty

* Chwilowa niedostępność danego sposobu zapłaty za produkt. Komunikat informujący użytkownika o konieczności wyboru zapłaty w później bądź wyboru innego sposobu zapłaty

Zależności czasowe

* Częstotliwość wykonania: Nieograniczony
* Typowy czas realizacji: ~5-10 minut
* Maksymalny czas realizacji: 3 dni (zależny od czasu przelewu)

1. Złóż reklamację

Uczestniczący aktorzy

* Użytkownik

Podstawowy ciąg zdarzeń

* Użytkownik wybiera opcję złóż reklamację
* Wyświetla się internetowy formularz reklamacyjny
* Użytkownik wysyła formularz reklamacyjny drogą mailową do administratora systemu

Alternatywny ciąg zdarzeń

1. Użytkownik nie zalogowany do systemu

* Komunikat o konieczności zalogowania użytkownika do systemu

1. Użytkownik postanowił jednak nie wypełniać formularza reklamacyjnego

* Komunikayt

1. Błąd przy wyborze sposobu zapłaty

* Chwilowa niedostępność danego sposobu zapłaty za produkt. Komunikat informujący użytkownika o konieczności wyboru zapłaty w później bądź wyboru innego sposobu zapłaty

Zależności czasowe

* Częstotliwość wykonania: Nieograniczony
* Typowy czas realizacji: ~5-10 minut
* Maksymalny czas realizacji: 3 dni (zależny od czasu przelewu)